



SAGAIA™

SEGA

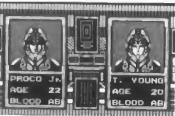
Return to Darius

Darius, a planet much like Earth, was victimized by an unprovoked attack. Since Darius was a very peaceful planet, its inhabitants were totally unprepared for the sudden, massive onslaught. Two young pilots — Proco Jr., son of the legendary Gio Proco, and Tiet Young — were performing biological experiments on board their battle-ready Silverhawk peacekeeper vessels, when the attack began. Taken by surprise, and awed by the magnitude of the assault, they followed their instincts and ran.

Now, some time later, as they search for a new home, Tiet picks up an unusual signal on the ship's radio. "Listen to this, Proco — some kind of distress call."

Proco takes the headset and strains to listen through the thick interference. "This is Interplanetary Line 9031, requesting assistance. Attacked by unknown aggressor. Heavy casualties. All vessels destroyed or irreparably damaged. Requesting transport for survivors to nearest Galaxy Depot." i repeat.

Tiet and Proco realize, and acknowledge with a nod, that the people in distress are their own fellow Darrians. "Only one thing to do," says Proco.



Rückkehr nach Darius

Darius, ein der Erde ähnlicher Planet, wurde durch einen unprovzierten Angriff verwüstet. Da Darius ein äußerst friedlicher Planet war, waren seine Einwohner auf den massiven Überraschungsangriff überhaupt nicht vorbereitet. Zwei junge Piloten — Proco Jr., Sohn des legendären Gio Proco, und Tiet Young — führten biologische Experimente an Bord ihres kampfbereiten Silverhawk Raumschiffs durch, als der Angriff begann. Völlig überrascht und durch die Größe des Angriffs erschreckt, folgten sie ihrem Instinkt und flohen.

Jetzt, einige Zeit später, während sie nach einem neuen Zuhause suchen, empfängt Tiet ein ungewöhnliches Signal im Radio ihres Schiffes. "Hör Dir das an, Proco — klingt wie ein Notruf."

Proco setzt sich den Kopfhörer auf und konzentriert sich auf die schwachen Signale, die durch das Rauschen dringen. "Dies ist Interplanetary Line 9031, wir brauchen Hilfe. Angriff von unbekannten Aggressoren. Viele Verwundete. Alle Schiffe zerstört oder schwer beschädigt. Wir brauchen Transport von Überlebenden zum nächsten Galaktischen Depot." Ich wiederhole.

Tiet und Proco verstehen plötzlich, daß es Darianer sind, die um Hilfe rufen. "Es gibt nur eins zu tun", sagt Proco.

Retour vers Darius

Darius, une planète très semblable à la terre, a été victime d'une attaque surprise. Darius étant une planète paisible, ses habitants n'étaient pas préparés contre une attaque soudaine et massive. Deux jeunes pilotes, Proco Jr., fils du légendaire Gio Proco et Tiet Young, effectuaient des expériences biologiques à bord de leurs vaisseaux Silverhawk destinés au maintien de la paix. Pris par surprise et impressionnés par l'ampleur de l'attaque, ils suivirent leur instinct et s'enfuirent.

Quelque temps plus tard, tandis qu'ils recherchent un nouveau foyer, Tiet intercepte un signal étrange sur la radio. "Ecoute, Proco, on dirait une sorte d'appel au secours."

Proco prend les écouteurs et essaye de déchiffrer les messages brouillés par les interférences. "Ici la ligne interplanétaire 9031, demandant de l'aide. Avons été attaqué par agresseur inconnu. Lourdes pertes. Tous les vaisseaux détruits ou irréparables. Demandons évacuation des survivants le plus près possible du dépôt de la galaxie. Je répète."

Tiet et Proco réalisent que ces gens en détresse sont des Darrians comme eux. "Il n'y a qu'une seule chose à faire", dit Proco.

"I'm one step ahead of you," says Tiet. "I've already begun plotting a course for Darius."

You are the navigator, and you can choose to make the journey aboard the Silverhawk piloted by either Proco Jr. or Tiat Young, but you'd better make your mind up in a hurry. Time is not on your side! You've got to travel from one end of the Milky Way to the other. What's at stake, you ask? A race of people an entire civilization. Don't waste another second!

"Ich bin Dir schon zuvor gekommen", sagt Tiet. "Ich habe bereits einen Kurs nach Darius berechnet."

Sie sind der Navigator, und Sie können die Reise im Silverhawk mitmachen, mit entweder Proco Jr. oder Tiat Young am Steuerknüppel, aber entscheiden Sie sich schnell. Die Zeit ist nicht auf Ihrer Seite! Sie müssen von einem Ende der Milchstraße zum anderen fliegen. Was steht auf dem Spiel, fragen Sie? Ein ganzes Volk... eine ganze Zivilisation. Verschwenden Sie keine weitere Sekunde!

"J'y ai déjà pensé", dit Tiat. "J'ai déjà préparé un itinéraire pour Darius."

Vous êtes le navigateur et vous pouvez choisir d'effectuer le voyage sur le Silverhawk piloté par Proco Jr ou Tiat Young, mais décidez-vous vite! Le temps est contre vous! Vous devez traverser la Voie Lactée d'un bout à l'autre. Quel est l'enjeu de cette mission? Un peuple... une civilisation entière. Ne perdez pas une seconde!

Take Control!

Directional Button (D-Button)

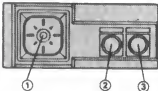
- Press to move the marker in decision screens
- Press to move the Silverhawk in eight directions.

Button 1 (Start Button)

- Press to start the game.
- Press to enter selections made using the D-Button.
- Press to fire missiles.

Button 2

- Press to drop bombs.



So Wird Gespielt!

Richtungstaste

- Zum Bewegen der Spielmarkierung in den Wehlbildschirmen.
- Zum Bewegen des Silverhawk-Raumschiffs in acht Richtungen.

Taste 1 (Starttaste)

- Drücken, um das Spiel zu starten.
- Drücken, um die mit der Richtungstaste vorgenommenen Wahlen einzugeben.
- Drücken, um Raketen abzuschießen.

Taste 2

- Drücken, um Bomben abzuwerfen.

Aux Commandes!

Touche Directionnelle (Touche D)

- Appuyez pour déplacer le marqueur sur les écrans de décision.
- Appuyez pour déplacer le Silverhawk dans huit directions.

Touche 1 (Touche Start)

- Appuyez pour commencer la partie
- Appuyez pour entrer les sélections effectuées par la touche D.
- Appuyez pour tirer des missiles.

Touche 2

- Appuyez pour lancer des bombes.

Getting Started

The Title screen follows the Sega logo. Press the Start Button (Button 1) to bring up the Start/Game Option window. To see the story screens and a profile of each of our heroes, don't press the button.

Note: Pressing Button 1 at any time during the story screens returns you to the Title screen.

Setting Game Conditions

At the Start/Game Option window, place the marker next to Game Option using the D-Button and press Button 1. You can now set certain conditions before beginning play.

Note: If you choose to begin play without checking the Game Option screen, the settings will be as shown in the photo.

Exit: Place the marker here and press Button 1 to return to the Title screen.

Player Stock: The number of ships you begin the game with (1, 2, 3, 4 or 5).

Spielbeginn

Nach dem Sega-Logo folgt der Titelschirm. Drücken Sie die Starttaste (Taste 1), um das Start/Spiel-Optionsfenster zu öffnen. Um die Geschichtenbildschirme und ein Profil der beiden Spielhelden zu sehen, drücken Sie keine Taste.

Hinweis: Durch Drücken von Taste 1 während ein Spielgeschichten-Bildschirm erscheint, wird zum Titelschirm zurückgeschaltet.

Einstellen Der Spielbedingungen

Im Start/Spieloption-Bildschirm platzieren Sie die Spielmarkierung mit der Richtungstaste neben einer Spieloption und drücken Taste 1. Sie können jetzt vor Spielbeginn bestimmte Bedingungen sehen.

Hinweis: Wenn Sie zu spielen beginnen, ohne den Spieloption-Bildschirm zu prüfen, sind die Einstellungen wie in der Abbildung gezeigt.

EXIT (Auhören): Platzieren Sie die Spielmarkierung hier, und drücken Sie Taste 1, um zum Titelschirm zurückzukehren.

PLAYER STOCK (Zahl der Schiffe): Sie können wählen, mit wie vielen Raumschiffen Sie das Spiel beginnen (1, 2, 3, 4 oder 5).

Préparatifs

L'écran de titre suit le logo de Sega. Appuyez sur le touche Start (Touche 1) pour faire apparaître la fenêtre Start/Game option. Pour voir les écrans de l'histoire et le profil de chaque héro, ne pas appuyer sur une touche.

Remarque: Si le touche 1 est enclenchée pendant que les écrans de l'histoire défilent, vous revenez à l'écran de titre.

Réglage Des Conditions De Jeu

Sur la fenêtre Start/Game Option, placez le marqueur près de "Game Option" (commencement/options) à l'aide de la touche D et appuyez sur la touche 1. Vous pouvez poser certaines conditions avant de commencer à jouer.

Remarque: Si vous commencez à jouer directement sans vérifier l'écran Game Option, les réglages sont ceux montrés sur la photo.

Exit: Placez le marqueur sur cette inscription et appuyez sur la touche A pour revenir à l'écran de titre.

Player stock: Le nombre de vaisseaux que vous avez au début de la partie (1, 2, 3, 4 ou 5).



Button A: Corresponds with Button 1 on your Control Pad. Select Automatic for rapid fire, or Manual if you want to control the frequency of your shots.

Button B: Corresponds with Button 2 on your Control Pad. Select Automatic to drop bombs continuously, or Manual to control bomb dropping. You have an unlimited supply of bombs, so don't be shy!

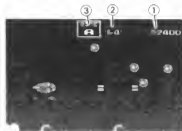
Game Level: Choose an Easy, Normal or Hard game.

Player: Select Proco Jr. or Tiat Young. The descendant of Darius you select becomes the pilot of the Silverhawk. The pilots begin the battle with different capabilities:

Proco Jr. — Single shot, single bomb
Tiat Young — Double shot, double bomb, vertical laser beam

Screen Signals

- ① Your current score.
- ② Number of ships remaining.
- ③ The zone you're currently playing.



Taste A: Entspricht Taste 1 an Ihrem Steuerpult. Wählen Sie AUTOMATIC für Schnellfeuer, oder MANUAL, wenn Sie lieber einzeln schießen wollen.

Taste B: Entspricht Taste 2 an Ihrem Steuerpult. Wählen Sie AUTOMATIC für Bombenteppiche, oder MANUAL, wenn Sie lieber einzeln Bomben werfen. Sie haben einen unbegrenzten Vorrat an Bomben, also kein Grund zum Zögern!

LEVEL (Schwierigkeitsgrad): Wählen Sie zwischen EASY (leicht), NORMAL oder HARD (schwierig).

PLAYER (Spielfigur): Wählen Sie zwischen Proco Jr. und Tiat Young. Der, den Sie wählen, wird Pilot des Raumschiffs. Die Piloten haben bei Spielbeginn unterschiedliche Fähigkeiten:

Proco Jr. — Einzelschuß, Einzelbombe
Tiat Young — Doppelschüsse, Doppelbomben, vertikaler Laserstrahl

Bildschirmanzeichen

- ① Ihr momentaner Punktestand
- ② Anzahl der restlichen Raumschiffe
- ③ Momentane Spielzone

Touche A: Correspond à la touche 1 du bloc de commande. Sélectionnez "Automatic" pour tirer rapidement ou "Manual" pour contrôler la fréquence des tirs.

Touche B: Correspond à la touche 2 sur le bloc de commande. Sélectionner "Automatic" pour lancer des bombes continuellement ou "Manual" pour contrôler le lancer de bombes. Vous avez une réserve de bombes illimitée, alors n'hésitez pas!

Niveau de jeu: Choisir entre Easy (facile), Normal ou Hard (difficile)

Joueur: Sélectionner Proco Jr. ou Tiat Young. Celui que vous choisissez devient le pilote du Silverhawk. Les pilotes commencent le combat avec des capacités différentes:

Proco Jr. — Tir unique, bombe unique
Tiat Young — Tir double, bombe double, faisceau laser vertical

Signaux De L'écran

- ① Votre score actuel.
- ② Le nombre de vaisseaux restants.
- ③ La zone en cours.

A Race Against Time!

You control either Proco Jr. or Tiat Young, both survivors of the tremendous attack on their planet, as they attempt to return to Darius. Maneuver the Silverhawk through each zone, blasting at enemy craft and avoiding their return fire. Don't come in contact with walls, ceilings, floors or barriers of any kind, or you'll lose a ship.

The Danger Zones

Your journey begins close to the Sun and takes you all the way to Jupiter, the nearest major planet to Darius. You start in Zone A, and as you move by the planets, you can choose your own course. After you successfully get through Zone A, the Zone Map appears. There are twelve zones altogether, but you don't need to get through all of them. As you approach Mercury, the Moon, Mars and finally Jupiter, you can choose your direction.



Ein Rennen Gegen Die Zeit!

Sie steuern entweder Proco Jr. oder Tiat Young, beide Überlebende des wüsten Angriffs auf ihren Planeten, bei ihrem Versuch, nach Darius zurückzukehren. Manövrieren Sie das Silverhawk durch alle Spielzonen, jagen Sie feindliche Schiffe in die Luft, und weichen Sie Feindfeuer aus. Achten Sie darauf, nicht Wände, Decken, Böden oder Barrieren jeglicher Art zu berühren, oder Sie verlieren Ihr Raumschiff.

Die Gefahrenzonen

Ihre Reise beginnt in der Nähe der Sonne und führt Sie bis zum Jupiter, dem Planeten, der Darius am nächsten liegt. Sie starten in Zone A, und während Sie an den Planeten vorbeifliegen, können Sie ihren eigenen Kurs wählen. Nachdem Sie erfolgreich Zone A bewältigt haben, erscheint die Zonenlandkarte. Es gibt insgesamt zwölf Zonen, aber Sie brauchen nicht alle zu durchfliegen. Wenn Sie sich dem Merkur, Mond, Mars und schließlich Jupiter nähern, können Sie Ihre eigene Richtung aussuchen.

Une Course Contre La Montre!

Vous contrôlez Proco Jr. ou Tiat Young, tous deux rescapés de la terrible attaque de leur planète, tandis qu'ils essaient de revenir sur Darius. Manoeuvrez le Silverhawk à travers chaque zone, en tirant sur les vaisseaux ennemis et en évitant leurs tirs. Ne heurtez pas les murs, les plafonds, les sols ou les barrières de toute sorte ou vous perdrez un vaisseau.

Les Zones Dangereuses

Votre voyage commence près du Soleil et se prolonge jusqu'à Jupiter, la planète importante la plus proche de Darius. Vous commencez dans la zone A et au fur et à mesure des planètes, vous pouvez choisir votre propre itinéraire. Après avoir traversé la zone A, la carte des zones apparaît. La carte contient douze zones en tout mais il n'est pas nécessaire de les traverser toutes. Lorsque vous approchez de Mercure, la Lune, Mars et enfin Jupiter, vous pouvez choisir votre direction.

An arrow appears at each of the aforementioned stages in your journey. To pick a zone, press the D-Button to move the arrow so that it points to the zone you want to try. Then press Button 1 and the game continues from the zone you selected.

Items

As you battle the unknown enemy forces, items will appear. They can increase your power or give you extra life! Move the Silverhawk over them to take them and immediately realize the benefits!

This item appears in four different colors.

Red: Increase the destructive power of your missiles

Green: Unleash more powerful bombs on surface and low-flying targets.

Yellow: Take this item to make your laser beam even more powerful.

Blue: Take advantage of the proton shield and go on the offensive! If you take too many hits, though, the shield disintegrates



Ein Pfeil erscheint in jeder der erwähnten Stufen Ihrer Reise. Um eine Zone auszusuchen, drücken Sie die Richtungstaste, um den Pfeil auf eine Zone zu bewegen. Dann drücken Sie Taste 1, und das Spiel setzt in der gewählten Zone fort.

Spielartikel

Während Sie gegen unbekannte Feinde kämpfen, erscheinen Spielartikel. Diese können Ihnen mehr Kraft, oder zusätzliche Schiffe geben. Bewegen Sie Silverhawk darüber, und Sie haben den Nutzen davon!

Dieser Artikel erscheint in vier verschiedenen Farben.

Rot: Steigert die Zerstörungskraft Ihrer Raketen

Grün: Gibt Ihnen stärkere Bomben für die Oberfläche und niedrig fliegende Ziele

Gelb: Mit diesem Artikel wird Ihr Laserstrahl noch stärker!

Blau: Nutzen Sie den Protonenschild aus, und gehen Sie zum Angriff über! Wenn Sie zu viele Treffer einstecken, löst sich der Schild auf.

Une flèche apparaît à chaque étape de votre voyage mentionnée ci-dessus. Pour choisir une zone, appuyez sur la touche D pour que la flèche indique la zone souhaitée. Appuyez sur la touche 1, la partie continue à partir de la zone choisie.

Objets

Pendant le combat contre les forces ennemies, des objets apparaissent. Ils peuvent accroître votre force ou vous apporter une vie supplémentaire! Faites passer le Silverhawk sur ces objets et profitez-en!

Cet objet apparaît en quatre couleurs différentes.

Rouge: Accroît la puissance destructive de vos missiles.

Vert: Libère des bombes plus puissantes en surface et sur les cibles basses

Jaune: Rend votre faisceau laser encore plus puissant!

Bleu: Profitez du bouclier de protons et attaquez! Cependant, si vous recevez trop de coups, le bouclier se désintègre

This item increases the power of all of your weapons. Can you spot it when it appears?

Use this extra ship to help prolong the battle!

The last item is one that you should not take, but rather destroy. The Energy Core, a highly volatile, highly-compressed mass, explodes violently when near a heat source. Your missiles should do the trick nicely. Blast the core and eliminate all enemies in the area in the process!

Zone Guardians

Before you can continue to the next stage of your trip, you must do battle with and defeat one of the guardians. These nightmarish creations attack in various ways, and are formidable, but do have weak points. Find them and blast away!

Note: When you choose Tiat to pilot the Silverhawk, the guardian at the end of Zone G is a different one than Proco Jr. would face

Dieser Artikel steigert die Kraft aller Ihrer Waffen. Können Sie erkennen, wo er erscheint?

Dieses zusätzliche Raumschiff kann Ihnen von großem Nutzen sein!

Diesen letzten Artikel sollten Sie nicht aufsammeln, sondern lieber zerstören. Der Energy Core, eine äußerst leicht zersetzliche, hochverdichtete Masse, kann gewaltsam explodieren, wenn sie in die Nähe einer Hitzequelle kommt. Ihre Raketen bewirken das mit Leichtigkeit. Jagen Sie den Energy Core in die Luft, und zerstören Sie dabei auch gleich alle Feinde, die in der Nähe sind!

Zonenwächter

Bevor Sie mit der nächsten Stufe Ihrer Reise fortsetzen, müssen Sie mit einem der Zonenwächter kämpfen und diesen besiegen. Diese alpträumartigen Geschöpfe greifen auf unterschiedlichste Weisen an und sind äußerst gefährlich. Aber sie haben ihre schwachen Punkte. Finden Sie diese heraus, und vernichten Sie die Wächter!

Hinweis: Wenn Sie Tiat als Pilot des Silverhawk gewählt haben, ist der Wächter am Ende der Zone G ein anderer, als der, dem Proco Jr. gegenüberstehen würde

Cet objet augmente la puissance de toutes vos armes. Essayez de le localiser.

Ce vaisseau supplémentaire permet de prolonger la partie!

Le dernier objet doit être détruit. Le noyau d'énergie, une masse très compressée et très volatile explose avec violence près d'une source de chaleur. Vos missiles devraient suffire. Faites exploser le noyau et ainsi éliminez tous les ennemis de la zone!

Gardiens De Zone

Avant de passer à l'étape suivante de votre voyage, vous devez combattre et vaincre un des gardiens. Ces créatures cauchemardesques attaquent de différentes façons et efficacement mais cependant elles ont des points faibles. Trouvez-les et détruisez-les!

Remarque: Si vous avez choisi Tiat pour piloter le Silverhawk, le gardien de la fin de la zone G n'est pas le même que pour Proco.



Game Over/Continue

Your objective is to clear Zone J, K or L and rescue the remaining Danans. If you succeed, the game ends and you're a hero! Should you get in the way of enemy fire or crash into a stationery structure and lose all of your ships, the game is over. However, you can continue playing as long as you have credits remaining.

After you lose your last ship, the Continue screen appears. If you want to keep playing, press Button 1. Make sure you do so before the timer runs out! You can continue up to five times.

High Score Screen

If you choose to Continue after running out of ships, your previous score is entered into memory. Should you end up in the top eight, you can enter your name in the High Score screen. You'll need to rack up at least 300,000 points, though, or you're out of luck!



Spielende/Fortsetzung

Ihr Ziel ist es, die Zone J, K oder L zu schaffen und die überlebenden Dananer zu retten. Wenn Sie Erfolg haben, endet das Spiel, und Sie sind ein Held! Sollten Sie vom Feind abgeschossen werden, oder in ein Hindernis krachen und Ihr letztes Raumschiff zerstören, dann ist das Spiel zu Ende. Sie können allerdings noch weiter spielen, solange Sie noch Guthabenspunkte haben.

Nachdem Sie Ihr letztes Schiff verloren haben, erscheinen die Fortsetzungsbildschirme weiter. Wenn Sie weiterspielen wollen, drücken Sie Taste 1. Tun Sie das, bevor die Zeituhr abläuft! Manchmal können Sie bis zu fünfmal fortsetzen.

Punktewertung

Wenn Sie fortsetzen wollen, nachdem Sie alle Raumschiffe zerstört haben, wird Ihr Punktestand im Speicher aufgezeichnet. Wenn Sie unter den ersten acht Enden, können Sie Ihren Namen im Punktwertungsbildschirm eingeben. Sie müssen aber mindestens 300.000 Punkte haben, sonst läuft nichts!

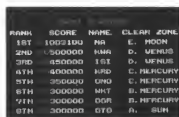
Fin De La Partie/Suite

Votre objectif est de nettoyer la zone J, K ou L et de sauver les derniers Danans. Si vous réussissez, la partie est finie et vous êtes un héros! Si vous êtes pris dans le feu ennemi ou si vous vous écrasez et perdez tous vos vaisseaux, la partie est terminée. Cependant, vous pouvez continuer à jouer tant qu'il vous reste des crédits.

Quand vous avez perdu votre dernier vaisseau, l'écran "Continue" apparaît. Pour continuer à jouer, appuyez sur la touche 1 avant que la minuterie n'arrive à zéro. Vous pouvez continuer jusqu'à cinq fois.

Ecran Des Meilleurs Scores

Si vous choisissez de continuer quand il ne vous reste plus de vaisseaux, votre score précédent est mémorisé. Si votre score est l'un des huit premiers, vous pouvez entrer votre nom sur l'écran des meilleures scores. Vous devez obtenir au moins 300 000 points sinon ce n'est même pas le peine d'essayer!



RANK	SCORE	NAME	CLEAR_ZONE
1ST	1002100	NA	E. MOON
2ND	500000	KMA	D. VENUS
3RD	450000	ISI	D. VENUS
4TH	400000	HRD	C. MERCURY
5TH	350000	ONO	C. MERCURY
6TH	300000	NKT	B. MERCURY
7TH	300000	DDR	B. MERCURY
8TH	300000	OTD	A. SUN

Next to your score you can enter up to three characters. Press the D-Button up or down to reveal different characters and press Button 1 to enter one.

Neben Ihrem Punktestand können Sie bis zu drei Buchstaben eingeben. Drücken Sie die Richtungstaste nach oben oder unten, um verschiedene Buchstaben erscheinen zu lassen, und drücken Sie Taste 1 zur Eingabe.

À côté de votre score, vous pouvez entrer jusqu'à trois caractères. Appuyez vers le haut ou le bas sur la touche D pour faire apparaître différents caractères et appuyez sur la touche 1 pour en entrer un.

Stellar Suggestions

- Enemy craft and creations attack from all directions and without warning. A moving target is much harder to hit than a stable one!
- Learn the attacking patterns of the various types of enemy craft, as some appear repeatedly.
- Each zone guardian has particularly weak points. Find them and attack relentlessly! Also, if an energy core appears, destroy it immediately!
- Take every item you can find, as you'll need every degree of power available to get back to Darius! Good luck!

Spieltips

- Feindliche Raumschiffe und Gaschöpfe greifen aus allen Richtungen und ohne Warnung an. Ein bewegliches Ziel ist viel schwerer zu treffen als ein festes!
- Machen Sie sich mit den Angriffsmustern der verschiedenen Typen von Feindschiffen vertraut, denn viele davon erscheinen wiederholt.
- Jeder Zonenwächter hat eine Schwachstelle. Finden Sie diese heraus, und greifen Sie dann unermüdlich an! Und wenn ein Energy Core erscheint, springen Sie diesen so schnell wie möglich!
- Sammeln Sie möglichst alle Spielartikel auf, denn Sie brauchen soviel Kraft wie nur möglich, um nach Darius zurück zu kommen! Viel Glück!

Conseils utiles

- Les vaisseaux et les créatures ennemis attaquent dans toutes les directions sans prévenir. Une cible qui bouge est plus difficile à atteindre qu'une cible immobile!
- Apprenez les tactiques d'attaque des différents types de vaisseaux ennemis car certains d'entre eux sont utilisés plusieurs fois.
- Chaque gardien de zone a des points faibles particuliers. Trouvez-les et attaquez sans relâche! Si un noyau d'énergie apparaît, détruisez-le immédiatement!
- Prenez le plus d'objets possible car vous aurez besoin de toutes les forces disponibles pour revenir sur Darius. Bonne chance!



SEGA

Printed in Japan